

Bingo

Du kannst gegen deine Eltern, Geschwister oder auch alleine spielen. Stoppe hierfür einfach die Zeit. Die zehn besten Zeiten erhalten einen Preis. Bewahre deine ausgefüllte Bingokarte gut auf und bringe sie, wenn es wieder erlaubt ist, mit in die Schule.

Du brauchst pro Spieler eine Bingokarte, einen Würfel und einen Stift.

Regeln: Fair Play! Sei ehrlich und schummle nicht.

1. Würfle
2. Führe die Aufgabe aus, die hinter der Augenzahl steht
3. Kreuze **eine** Zahl, die du gewürfelt hast, auf der Bingokarte durch

Hast du 5 Zahlen in einer Reihe → Zeile, Spalte oder diagonal angekreuzt, bist du fertig. Rufe laut BINGO und stoppe deine Zeit.

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 3 | 1 | 2 | 4 |
| 5 | 2 | 4 | 1 | 5 |
| 6 | 1 | 3 | 4 | 2 |
| 5 | 4 | 3 | 6 | 1 |
| 3 | 2 | 6 | 5 | 3 |



10 Hampelmänner



10 Froschsprünge



10 Sprünge einbeinig



10 Schritte im Spinnengang vorwärts laufen



10 Kniebeugen



Joker, gleich weiter würfeln

Zeit: ____:____Min.

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 3 | 1 | 2 | 4 |
| 5 | 2 | 4 | 1 | 5 |
| 6 | 1 | 3 | 4 | 2 |
| 5 | 4 | 3 | 6 | 1 |
| 3 | 2 | 6 | 5 | 3 |



10 Hampelmänner



10 Froschsprünge



10 Sprünge einbeinig



10 Schritte im Spinnengang vorwärts laufen



10 Kniebeugen



Joker, gleich weiter würfeln

Zeit: ____:____Min.